Interpool

Informe de Revisión Técnica Formal (RTF)

Versión 13.0

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 07/11/10 | 13.0 | Creación del documento | Javier Madeiro |
|  |  |  |  |

Contenido

[1. Agenda de Productos a Revisar 3](#_Toc276915056)

[Producto 1 3](#_Toc276915057)

[1.1. Nombre y Versión del Producto revisado 3](#_Toc276915058)

[1.2. Participantes de la revisión 3](#_Toc276915059)

[1.3. Técnica utilizada 3](#_Toc276915060)

[1.4. Objetivos de la RTF 3](#_Toc276915061)

[1.5. Problemas detectados 4](#_Toc276915062)

[1.5.1. Problema detectado 1 4](#_Toc276915063)

[1.5.1.1. Sugerencia de corrección 4](#_Toc276915064)

[1.5.2. Problema detectado 2 4](#_Toc276915065)

[1.5.2.1. Sugerencia de corrección 4](#_Toc276915066)

[1.5.3. Problema detectado 3 4](#_Toc276915067)

[1.5.3.1. Sugerencia de corrección 4](#_Toc276915068)

[1.5.4. Problema detectado 4 5](#_Toc276915069)

[1.5.4.1. Sugerencia de corrección 5](#_Toc276915070)

[1.6. Evaluación 5](#_Toc276915071)

[1.6.1. Estado actual del Producto 5](#_Toc276915072)

[1.6.2. Acciones a tomar 5](#_Toc276915073)

[1.6.3. Próxima Revisión del Producto 5](#_Toc276915074)

1. Agenda de Productos a Revisar

A continuación se listan los productos a los cuales se les realizara revisión en este documento:

Producto 1: Juego Interpool (Software) / Especificación de Requerimientos de Software para el Sistema.

Producto 1

* 1. Nombre y Versión del Producto revisado

Se realiza la revisión del juego Interpool versión 13.1, se revisará lo desarrollado contra lo especificado en la última versión del documento “Especificación de Requerimientos de Software para el Sistema” (versión 6.0).

* 1. Participantes de la revisión
* Juan Ghiringhelli, Administrador.
* Marcos Sander, Arquitecto / Responsable de Implementación.
* Alejandro García, Responsable de Verificación.
* Javier Madeiro, Responsable de SQA.
  1. Técnica utilizada
* Lectura general del documento de requerimientos.
* Lectura detallada de cada uno de los requerimientos, cotejar si el producto desarrollado cumple con el mismo.
  1. Objetivos de la RTF

Esta revisión técnica formal buscará detectar y lograr los siguientes objetivos:

* Chequeo de la completitud y consistencia del producto de software desarrollado (Juego Interpool), con respecto a la última versión del documento de especificación de requerimientos del sistema, versión la cual fue revisada por el equipo de QA y validada por el cliente (Marcelo Guerra).
  1. Problemas detectados
     1. Problema detectado 1

El requerimiento función 6 (REQF6) menciona que las noticias de los famosos y las pistas dinámicas de las ciudades se actualizarán automáticamente cada cierto periodo de tiempo.

Actualmente le sistema no cumple con esta propiedad.

* + - 1. Sugerencia de corrección

En la reunión se vio que este requerimiento se puede llevar a cabo mediante una tarea programada en el Schedule Task de Windows, la cual invocaría a una URL que dispare el proceso.

* + 1. Problema detectado 2

El requerimiento función 11 (REQF11) menciona lo siguiente: “El sistema brindará la posibilidad de emitir la orden de arresto para el sospechoso siempre y cuando el sospechoso sea un único contacto filtrado previamente”.

Actualmente le sistema no cumple con esta propiedad, ya que se puede emitir una orden de arresto aunque haya más de un sospechoso filtrado.

* + - 1. Sugerencia de corrección

Dado que el juego ya ha sido presentado al cliente funcionando sin considerar este requerimiento y el mismo fue validado, se mantendrá el comportamiento actual. Simplemente se informará al cliente de esta diferencia.

* + 1. Problema detectado 3

El requerimiento función 12 (REQF12) menciona lo siguiente: “El sistema le brindará un código de verificación enviando una solicitud de amistad en Facebook al grupo “El Gran Sospechoso nivel X” siendo X el nivel del usuario incrementado en uno. Este requerimiento está sujeto a cambios, según las especificaciones de las aplicaciones de Facebook”.

Actualmente le sistema no cumple con esta propiedad. Al terminar la iteración el sistema sugiere al usuario que se haga amigo de Facebook del “Gran Sospechoso” que ha “capturado”.

* + - 1. Sugerencia de corrección

Dado que el juego ya ha sido presentado al cliente funcionando sin considerar este requerimiento y el mismo fue validado, se mantendrá el comportamiento actual. Simplemente se informará al cliente de esta diferencia.

* + 1. Problema detectado 4

El requerimiento función 16 (REQF16) menciona lo siguiente: “El sistema brindará la opción de guardar el estado del juego para que él mismo sea minimizado. Para realizar esto el sistema guardará el estado en la nube. Las imágenes del escenario actual serán guardadas en el Windows Phone. Solo se guardará una iteración a la vez, que desaparecerá al finalizar el juego, se haya ganado o perdido.”.

Se diseño el sistema para que de forma que siempre guarde todo el estado en la nube.

* + - 1. Sugerencia de corrección

Esto ha sido una mejora que ha tenido el sistema, debido a que un usuario podrá continuar una partida inclusive si ingresa desde otro Phone. Simplemente se informará al cliente de esta mejora.

* 1. Evaluación

El juego desarrollado cumple con lo especificado en el documento de requerimientos del sistema. Se han encontrado cuatro diferencias las cuales se pueden considerar como cambios alternativos y/o mejoras.

* + 1. Estado actual del Producto

Completo, consistente.

* + 1. Acciones a tomar

Se enviara este documento a los participantes de la reunión.

El resultado de esta revisión será informado al cliente.

* + 1. Próxima Revisión del Producto

No se realizarán nuevas revisiones por parte del equipo de calidad.